

SMÅLAND ADVENTURE RACE



ROADBOOK

KORTA

2026



Regler:

- GPS-klocka är tillåtet att bära men ej tillåtet för navigering. Stäng av kartfunktionen!
- Mobiltelefon är tillåtet för att ringa nödvändiga samtal och ta bilder, ej för navigering.
- Alla deltagare i ett lag får vara maximalt 100 meter isär under hela tävlingen. Vid CP behöver hela laget befinna sig inom 10 meter från CP.
- Lämna in stämpelkort vid de TA där det står att ni ska det.
- Det är tillåtet att cykla över kryssad väg, men inte färdas längs den. Ni får inte beträda helt överkryssade områden, tomtmark eller odlad mark (ofta markerad med gul bakgrund och svarta prickar)
- All obligatorisk utrustning måste medtas under hela tävlingen eller under hela den disciplinen där den är obligatorisk.
- Cykel och hjälm får lämnas vid behov för att fortare komma till CP/för att stämpla vid CP.
- Obligatorisk utrustning behöver tas med fram till minst 10 meter ifrån CP (gäller ej kajak, cykel och hjälm). Med andra ord får ni **inte** lämna er rygsäck full med obligatorisk utrustning vid cykeln och sen springa sista biten till CP. Därav är det smart att ha obligatorisk utrustning i en rygsäck och inte i cykelväska.
- Ta en bild eller filma omgivningen om en CP inte finns där den ska vara.
- Tänk på ljudvolymen nattetid, och speciellt när ni tävlar i bostadsområden. Respektera omgivningen och de andra tävlande.
- **Checkpoints ska tas i nummerföljd.**
- Alla sträckor har CP markerade med Prio 1 respektive Prio 2. Försök i första hand att ta så många Prio 1 som möjligt.
- Prio 2-CP är markerade med grå färg på stämpelkortet, och står också i roadbooken.
- Hinner ni inte till inställelsetiden vid TA, utan behöver välja short course, så får ni endast ta CP markerade med Prio 1. Till exempel om det står i Roadbooken Short Course 15:00 så får ni inte ta några Prio2 CP om ni lämnar aktuell TA efter 15:00.
- Ni behöver vara i mål innan målet stänger. Ni tar så många kontroller ni hinner på sista sträckan innan målet stänger.
- Checkpointsens stiftklämma har en kontrollsiffra på sig. Siffrorna tillhör långa klassen och för att veta att ni är vid rätt CP så har vi markerat inom parentes i roadbooken vad det står på respektive klämma. t.ex
E2-1: Sten (E5-7).

Straffskala (All strafftid sätts av inför Etapp 3, Etapp 6 eller Etapp 9 beroende på när det sker. Endast lag i kamp om topp 5 sitter av tid, för resten av lagen adderas det i efterhand)

- Avhoppare i laget - 30 min
- Varit på förbjudet område - 30/45/60 min
- Varit för långt ifrån varandra under banan - 15/30/45 min
- Varit för långt ifrån varandra vid CP - 15/30/45 min Saknar obligatorisk material - 30/45/60 min
- Borttappad tracker - 30 min vid en sträcka, 60 min om det är flera.
- I mål efter tidsbegränsningen - En stycken prio 1-CP varannan minut
- Misslyckas med prologen - 45 min maxtid tillämpas

Telefonnummer:

Lasse Eriksson +46738537521

Rickard Eriksson: +46703992994

Erika Karlsson Sjukvårdare: +46763188030

- E3 Zipline - 30 min strafftid om en person i laget väljer att inte köra. 90 minuter strafftid om hela laget väljer att inte köra sträckan.
- E6 Madrasspaddling - 20 minuters strafftid om en person i laget väljer att inte göra madrasspaddlingen, 60 minuter om hela laget avstår (om E6-7 ska tillgodoräknas).
- E7 Kajak - Lag som ej väljer att hoppa får en strafftid på 45min (om CP8 (Prio 2) ändå ska tillgodoräknas).

En resultatlista skapas utifrån följande punkter:

1. Antal Prio 1 CP totalt.
2. Antal Prio 2 CP totalt.
3. Antal etapper med minst 1 stämplad CP.
4. Snabbast tid.

Ettap 1	0-1 KM	Sudoku-Prologen
	Est. sträcktid 00:15 - 00:45	

Start & Mål: Start - Start (Prologen sker i nära anslutning till TC)

Viktig information:

Välkomna till en utmaning som kräver både kyla i huvudet och mjölksyra i benen! Framför er ligger ett Sudoku och ute i terrängen finns lösningen – om ni orkar hämta den.



SÅ HÄR GÅR DET TILL:

- **Boet:** Ni löser pusslet vid startplatsen/boet.
- **Starten:** När starten går får ni Sudoku.
- **Ledtrådarna:** Det finns fyra stationer i olika riktningar, ca 150 meter från boet.
 - Ni väljer själva vilka stationer ni vill besöka.
 - Ni får ta med er papper och penna ut till stationen för att skriva av ledtråden, men ni får inte lösa pusslet vid stationen.
 - **VIKTIGT:** Ni får bara besöka en station åt gången. Ni måste alltid springa tillbaka till boet innan ni får ge er ut mot en ny ledtråd.
- Hela laget måste hålla ihop inom 10 meter under hela tävlingen.
- **Inlämning:** När ni är helt klara lämnar ni in ert Sudoku till tävlingsledningen, och kan bege er ut på nästa sträcka.

🕒 TIDSTRAPP OCH RÄTTNING:

Var noggranna! Vi rättar alla pussel efteråt.

- **Tidstraff:** Vid felaktigt svar på pusslet så tillämpas maxtid på 45 minuter. Strafftiden är alltså 45 minuter, minus lagets tid på prologen.
- **Korta klassen:** Sitter av sitt straff inför E3 Zipline på TA2.

Telefonnummer:

Lasse Eriksson +46738537521

Rickard Eriksson: +46703992994

Erika Karlsson Sjukvårdare: +46763188030



LEDTRÅDSSTATIONERNA:

- **Station 1 (Centrum + 1):** Två siffror som ger er hjärtat i pusslet.
- **Station 2 (Övre Blocket):** 4 siffror som låser upp det övre vänstra hörnet.
- **Station 3 (Basraden):** Ger er viktiga ankare på den nedersta raden.
- **Station 4 (Strategiska genombrott):** Fem strategiska siffror spridda över hela spelplanen.



REGLER:

- Ingen pussling är tillåten ute vid stationerna – ni skriver bara av och springer direkt tillbaka till boet. Ni får max vara 30 sekunder vid en station.
- Visa hänsyn mot andra deltagare.
- Försök att inte sitta i vägen för andra när ni löser pusslet. Spring tillbaka till boet och ta en lämplig yta där ni kan skriva.
- Inga hjälpmedel är tillåtna förutom kladdpapper och något hårt att ha under pappret när ni skriver. Det är ni inom laget som ska lösa uppdraget.
- Varje siffra 1–9 ska finnas exakt en gång i varje rad, kolumn och 3x3-box.
- Varje lag för sig, dela inte med er av några svar till andra lag.
- Maxtid är 45 minuter. Då får ni gå ut på nästa etapp, med ett godkänt resultat, oavsett om ni är klara eller inte,

Utrustning: Ta med en spetsig permanent penna som är enkel att skriva med. Alltså inte en överstrykningspenna.

Lämna in stämpelkortet efter avslutad etapp.

Logistik i slutet på sträckan:

Vatten, Toalett, Dropbox

Ettapp 2	27 KM		
	Est. sträcktid 01:40 - 02:40		Checkpoints: 4 stycken
Start & Mål: TA1 (Start) - TA2		Prio 1: 1-2 + 4	
Logistik i slutet på sträckan: Vatten, Toalett, Dropbox		Prio 2: 3 E2-1: Brantens fot (E7-14) E2-2: Vägs slut (E7-13) E2-3: Vägs slut (E7-12) E2-4: Högsta höjden (E4-4)	

Telefonnummer:

Lasse Eriksson +46738537521

Rickard Eriksson: +46703992994

Erika Karlsson Sjukvårdare: +46763188030

	Mål: TA2 Sweden Zipline
--	-------------------------

Etapp 3	X KM		Bland trädtoppar hos Sweden Zipline
	Est. sträcktid 00:20 - 00:30		Checkpoints: 1 stycken
Inställelsetider: Skip vid 14:40			Prio 1: 1
Start & Mål: TA2 - TA2			Prio 2:
Viktig information: För att undvika onödig köbildning får lagen välja på om ni vill springa etapp 4 innan zipline etapp 3. Men det är en chansning. Det kanske blir mer kö om ni väljer E4 före E3. All klätterutrustning som behövs finns på plats. Följ personalens uppmaningar. Avsluta med att lämna tillbaka all utrustning. 30 minuter strafftid om en person i laget väljer att inte köra. 90 minuter strafftid om hela laget väljer att inte köra sträckan. Straffet sätts av vid TA1 inför etapp 6 eller läggs till på sluttiden eller läggs på efter målgång. Stämpel fås av våra funktionärer när ni är klara med zipline, oavsett om ni väljer att köra sträckan eller inte.			E3-1: Zipline! Mål: TA2 Sweden Zipline
Logistik i slutet på sträckan: Vatten, Toalett			

Etapp 4	6 KM		Löpning nedanför linbanorna
	Est. sträcktid 00:45 - 01:15		Checkpoints: 12 stycken
Inställelsetider: Short course: 14:00, skip vid 14:40			Prio 1: 1-5 + 9 + 11-12
Start & Mål: TA2 - TA2			Prio 2: 6-8 + 10
Viktig information: Kontrollerna är märkta med Etapp 5 och inte 4. Alltså typ E5-1 osv...			E4-1: Brant (E5-1) E4-2: Brant (E5-2)

Telefonnummer:

Lasse Eriksson +46738537521

Rickard Eriksson: +46703992994

Erika Karlsson Sjukvårdare: +46763188030

Logistik i slutet på sträckan: Vatten, Toalett	E4-3: Sten (E5-3) E4-4: Ziplinebana ändplats (E5-4) E4-5: Brant (E5-5) E4-6: Sten (E5-6) E4-7: Sten (E5-7) E4-8: Mossens kant (E5-8) E4-9: Brant (E5-9) E4-10: Brant (E5-10) E4-11: Brant (E5-11) E4-12: Sten (E5-12) Mål: TA2 Sweden Zipline
--	---

Etapp 5	24 KM		
	Est. sträcktid 01:20 - 02:10		Checkpoints: 3 stycken
Inställelsetider: Short course: 15:00			Prio 1: CP 1-2
Start & Mål: TA2 - TA1			Prio 2: CP 3
Viktig information: E5-3: Passera eldstaden och gå in mellan stenblocken, och sen upp på stenarna. Det räcker med att en person klättrar upp och stämplar. laktta största försiktighet. Hjälp personen ner från den branta klippan. Vi rekommenderar att klättra med löparskor. Stressa inte och ta det lugnt, speciellt vid köbildning och vått väder.			E5-1: Brant E5-2: Brant (E2-6) E5-3: Högst upp på stenarna. (E3-1)
Lämna in stämpelkortet efter avslutad etapp.			
Logistik i slutet på sträckan: Vatten, Toalett, Dropbox			

Etapp 6	3,5 KM		Kuborientering och madrass
	Est. sträcktid 00:50 - 01:20		Checkpoints: 7 stycken
Inställelsetider: Short course: 17:00, Skip vid 18:00			Prio 1: CP 1-5
Start & Mål: TA1 - TA1			Prio 2: CP 6-7
Viktig information:			E6-1: Mataffären (E8-1)

Telefonnummer:

Lasse Eriksson +46738537521

Rickard Eriksson: +46703992994

Erika Karlsson Sjukvårdare: +46763188030

Kartan på kuben får ej målas på eller tas sönder (andra lag kommer använda er kub, var försiktig) Spring från CP5 till TA. Hämta en varsin madrass, LÄMNA TILLBAKA KUBEN, spring till CP6. madrasspaddla till cp7. Spring tillbaka med madrassen till TA. 20 minuters strafftid om en person i laget väljer att inte göra madrasspaddlingen, 60 minuter om hela laget avstår (om E8-7 ska tillgodoräknas).	E6-2: Tornet (E8-2) E6-3: Mast (E8-3) E6-4: Stigkors (E8-4) E6-5: Slackline (E8-5) E6-6: Sjökanten (E8-6) E6-7: Udden (E8-7) Mål: TA1 (Ramkvilla)
Lämna in stämpelkortet efter avslutad etapp.	
Logistik i slutet på sträckan: Vatten, Toalett, Dropbox, Något att äta, Latitude 65	

Ettapp 7	14 KM		
	Est. sträcktid 02:00 - 03:15		Checkpoints: 9 stycken
Inställelsetider: Short course: 17:30, skip vid 19:00			Prio 1: 1-5 Prio 2: 6-9 E7-1: Norra udden (E3-1) E7-2: Brygga (E3-2) E7-3: Brygga (E3-3) E7-4: Udden/vraket (E3-4) E7-5: Husbåten (E9-1) E7-6: Udde (E3-5) E7-7: Vassrugge vid hus med kajak på väggen (E3-7) E7-8: Klipphopp (E3-8) E7-9: Brygga (E3-11) Mål: TA1 (Ramkvilla)
Start & Mål: TA1 - TA1			
Viktig information: Nummervästarna ska sitta utanpå flytvästen så att den syns när ni paddlar E7-8: Klipphopp. Lämna kajaken vid CP8 och följ snitslar till X på kartan. I lag om 2 och 4 behöver hälften hoppa, i lag om tre behöver 2 hoppa. Lag som ej väljer att hoppa får en strafftid på 45min. Väljer ni att inte hoppa behöver ni ändå pricka av er hos funktionär för att få CP8 tillgodoräknad. Observera att CP är prio 2 så den är inte obligatorisk. Vi rekommenderar att ni har ombyte med er. Till E7-9 är det valfritt om ni vill paddla, eller bära kajakerna till checkpointen. Det kan eventuellt vara ont om vatten i ån, speciellt för kajaker med underliggande roder, och därför får ni denna valmöjlighet. Det är INTE tillåtet att lämna kajakerna och springa hela vägen till CP9.			
Lämna in stämpelkortet efter avslutad etapp.			

Telefonnummer:

Lasse Eriksson +46738537521

Rickard Eriksson: +46703992994

Erika Karlsson Sjukvårdare: +46763188030

Logistik i slutet på sträckan:
Vatten, Toalett, Dropbox

Ettapp 8		Bland gruvor och stup	
	Est. sträcktid 01:30 - 02:20		Checkpoints: 4 stycken
Inställelsetider: Short course: 20:00, skip vid 21:30		Prio 1: 1 - 3	
Start & Mål: TA1 - TA1		Prio 2: 4	
Viktig information: CP2 Lämna cyklarna vid skylten Järngruva och en pil åt vänster. Följ stigen in till gruvan. CP ligger cirka 100 meter in i gruvan. Glöm inte obligatorisk utrustning. CP3 Cykla ner vid skylten <i>Hörnebo Skiffergruva</i> . Lägga cyklarna längre ner på stigen. Gå ned för trappen, CP är längst in i gruvan. Glöm inte obligatorisk utrustning.		E8-1: Stor sten (E12-1) E8-2: 100m in i gruvan (E14-1) E8-3: Längst in i gruvan (E14-2) E8-4: Vägkors (E14-4) Mål: TA1	
Lämna in stämpelkortet efter avslutad ettapp.			
Logistik i slutet på sträckan: Vatten, Toalett, Dropbox			

Ettapp 9			
	Est. sträcktid 01:30 - 02:20		Checkpoints: 16 stycken
Inställelsetider: Skip vid 22:15		Prio 1: 1-4 + 7-10 + 12	
Start & Mål: TA 1 - Mål		Prio 2: 5-6 + 11 + 13-16	
Viktig information: Precis som tidigare ska checkpointsen tas i rätt ordning, och ni väljer själva om ni vill ta prio 2-CP. Ta så många ni hinner tills ni tagit samtliga, eller så att ni kan vara i mål innan 22:30.		E9-1: Klätternät (E2-13) E9-2: Brant (E2-1) E9-3: Mast (E8-3) E9-4: Brant (E2-3) E9-5: Brant (E2-4) E9-6: Udde (E2-5)	

Telefonnummer:

Lasse Eriksson +46738537521

Rickard Eriksson: +46703992994

Erika Karlsson Sjukvårdare: +46763188030



Straff vid försening till mål: 1 st Prio 1 CP varannan minut.	E9-7: Brant (E2-6) E9-8: Brant (E2-7) E9-9: Brant (E2-2/8/12) E9-10: Brant (E2-9) E9-11: Brant (E2-11) E9-12: Högsta punkten (E2-10) E9-13: Brant (E15-55) E9-14: Brant (E15-43) E9-15: Brant (E15-50) E9-16: Brant (E15-59) Mål: TA1 (Ramkvilla)
Lämna in stämpelkortet efter avslutad etapp.	
Logistik i slutet på sträckan: Dusch, mat och kanske en kram?	

Telefonnummer:

Lasse Eriksson +46738537521

Rickard Eriksson: +46703992994

Erika Karlsson Sjukvårdare: +46763188030